Dungeon sem Dragons

Um jogo de rpg baseado em D&D, tendo as raças e classes do jogo de tabuleiro;

Terá criação de conta, fazendo sua ficha

Jogo de página única que irá ser modificada uma parte dela

Inventario, status

Sistema de combate baseado em escolhas do jogador

Level up que fará o aumento dos status

Sistema de “localização”/mapa com interações para ir para uma área determinada

Itens para os personagens

Inventario limitado com um sistema de venda

História inicial (prologo) depois o usuário escolhe o que fazer

Uma cidade que se passará o jogo

Lugares para comprar armaduras, armas, itens consumíveis, dungeon, floresta